

## Grandi Giochi

Il Grande Gioco è un'eredità del mio passato scoutistico: immaginate due squadre che si fronteggiano, per esempio Cercatori d'Oro e Banditi, su un territorio abbastanza vasto, in campagna o montagna, per un paio di giorni.

Il Grande Gioco contempla pertanto narrazione, scenario, regole (di combattimento, soprattutto, ma può anche escluderlo). E' estremamente avventuroso, motivante, realistico, faticoso, impegnativo. Comporta un continuo *problem solving* (anche per dormire, procurarsi il cibo, cucinare..)

Può essere declinato in ogni sorta di scenario o metafora, richiedere ogni sorta di competenze, supportare qualsiasi obiettivo di sviluppo. Richiede pertanto una progettazione *ad hoc*.

Il fatto che comporti aspetti motori è importante e fonda parte della sua efficacia. Può integrare al proprio interno ogni sorta di altro tipo di strumento o tecnica. Di certo non lo si dimentica.